

Radverkehrskonzept Lkr. Bamberg

Gemeinde Oberhaid

Infrastruktur

Standortdaten:

Standortnummer: 09471165-0010

Kommune:

Gemeinde Oberhaid

Baulastträger:**Lagebeschreibung:**

Oberhaid, südwestlich von Unterhaid, nahe St 2262

**INFRASTRUKTUR:**

Parkplatz: Pendlerparkplatz Oberhaid

Beschreibung:

- Parkplatz, der zur Befahrungszeit gut ausgelastet war.
Nicht unmittelbar am Radnetz.

INFRASTRUKTUR:

Fahrradparken: Pendlerparkplatz Oberhaid

Beschreibung:

- Falls der Parkplatz auch als Park & Ride Gelegenheit genutzt wird, könnten radgerechte Abstellbügel installiert werden. Dies würde eine komfortable Umstiegsmöglichkeit für Pendler bieten, die für eine Teilstrecke das Rad nutzen.



Standortdaten:

Standortnummer: 09471165-0015

Kommune:

Gemeinde Oberhaid

Baulastträger:**Lagebeschreibung:**

Oberhaid, Rathausplatz

**INFRASTRUKTUR:**

Fahrradparken: Gemeindegarten Oberhaid

Beschreibung:

- Es sind an zwei Stellen Abstellbügel vorhanden. Allerdings handelt es sich um sogenannte "Felgenkiller", die insbesondere für Räder mit breiteren Reifen ungeeignet sind. Grundsätzlich ist die Verteilung der Abstellanlagen auf zwei Standorte eine gute Idee und auch die Überdachung und Beleuchtung des einen Standortes ist positiv.
- Empfehlung: Die Bügel gegen radgerechte Abstellbügel austauschen. Die Standorte können beibehalten werden, so haben Kurz- und Langzeitbesucher gute Abstellmöglichkeiten.



Standortdaten:

Standortnummer: 09471165-0016

Kommune:

Gemeinde Oberhaid

Baulastträger:**Lagebeschreibung:**

Oberhaid, Bahnhof

**INFRASTRUKTUR:**

Bahnhof: Bahnhof Oberhaid

Beschreibung:

- Bahnhof mit Radabstellanlagen und Parkplatz.

**INFRASTRUKTUR:**

Fahrradparken: Bahnhof Oberhaid

Beschreibung:

- Überdachte Abstellbügel sind vorhanden, allerdings nicht radgerecht und zudem teilweise verschmutzt und beschädigt. Am Befahrungstag waren sie dennoch gut genutzt, zusätzlich gab es aber zahlreiche "wild" abgestellte Räder.

- Empfehlung: Die Bügel gegen radgerechte Abstellbügel in ausreichender Zahl austauschen und Beleuchtung ergänzen.

